

Команда «Tesla Плюшевый».
Тема: Будущее Науки

Негативные тренды в сфере знаний

Мегабитовая бомба

Идет экспоненциальное накопление информации, за которой невозможно следить физически даже в узких сферах. Гиперспециализация превращается в коллекционирование марок.

Умирание науки с людьми: "старики" не могут эффективно передать релевантные знания молодым. Пример: потеря секретов Сатурна-V. Образовательный цикл удлиняется.

Хиршебесие

Отсутствие адекватных экономических критериев приводит к эффекту, когда вместо научных исследований занимаются оптимизацией наукометрических метрик (цитируемость).

Доминируют мусорные публикации (стратегия publish or perish) и исследования, подверженные кризису невоспроизводимости результатов.

Кризис инноваций и стагнация

Уже 30 лет не создается ничего принципиально нового. Знания и технологии не преобразуются в товары. Нет нанотеха.

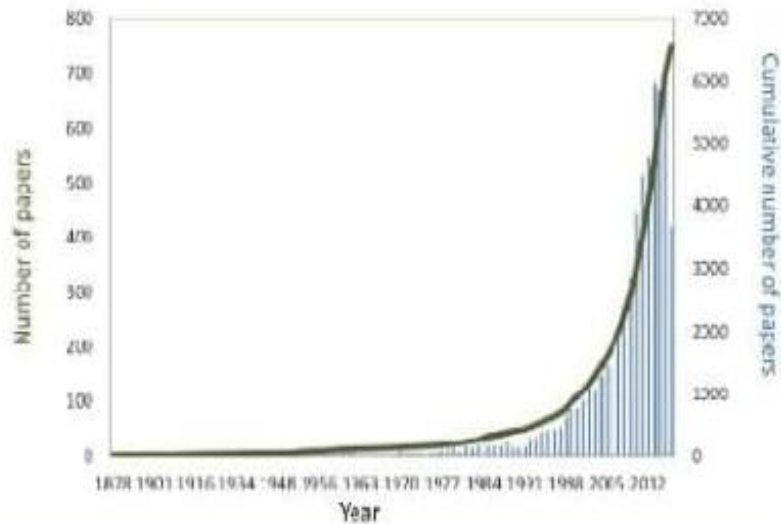
Сила индустрии переоценивается. Изменения ради изменений вместо прогресса. Гниение информационных технологий (очередная Windows 11). Близится вторая зима ИИ.

Активация Windows

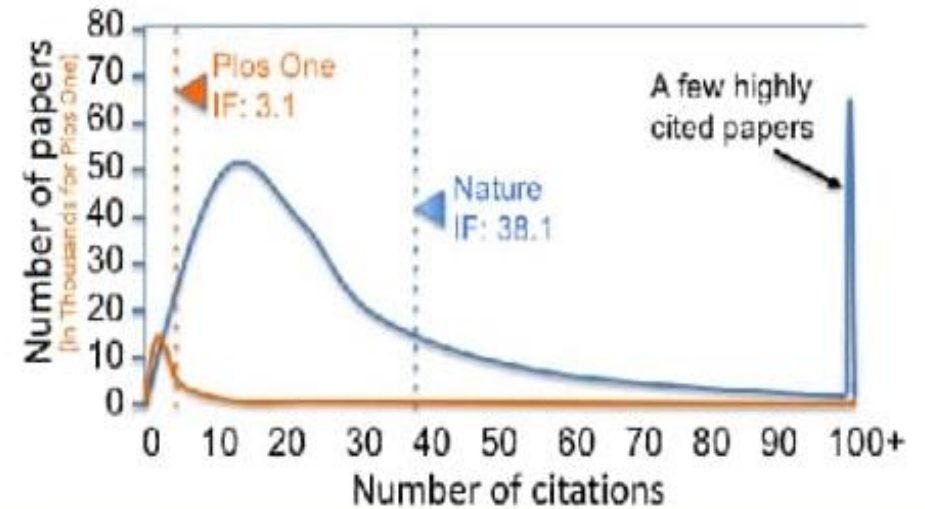
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Problems

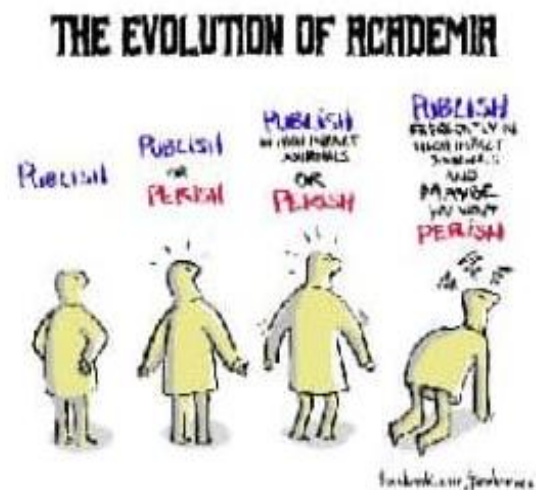
Bomba megabitowa



Bibliometry crisis



Publish or perish



Information loss



Проект управляемого будущего

Мир становится слишком сложным, и мы хотим победить эту сложность. Как победить мегабитовую бомбу?

2020 - 2030 : Теория сложности

В ближайшее время нужно развивать ряд наук о сложности (био-, нейро-, эконофизика).

Этапы:

1. Организация исследовательских инициатив (НТИ)
2. Подготовка образовательных программ
3. Набор кадров

2025 - 2040 : Выход из 2-ой Зимы ИИ

Целью является систематизация данных нейронауки и получение фундаментальной теории разума. Отсюда будут получены новые инструменты маш. обучения (МО), нейроморфный ИИ (не по фон Нейману).

МО будет использовано для выработки новых эконо- и наукометрических показателей.

Будут созданы ИИ-системы (например, на базе НейроКода) без собственной агентности для решения проблемы "мегабитовой бомбы".

2030 - 2050 : НаноБиоРеволюция

Будет происходить автоматическое наращивание баз данных о Мировом океане, биосфере и т.д. Успехи в молекулярной инженерии совместно с ИИ-усиленным процессом исследований в биофизике приведут к созданию нанотехнологий.

Будет внедрена наномедицина, что приведет к радикальному продлению жизни. Осуществляется план синтеза с ИИ: усиление естественного интеллекта через нейроинтерфейсы и экзокортексы.

2040 - 2080 : Переход к ноосфере

С целью проектирования будущего будет построена научная футурология, которая поглотит обычные экономику и социологию. Произойдет синтез с климатологией для управления климатом.

В цифровой сфере благодаря улучшению кода при содействии ИИ произойдет новый прорыв. Будут освоены технологии виртуальной и дополненной реальности, телеприсутствия (виртуальный туризм). Возникнет искусственная цифровая вселенная.

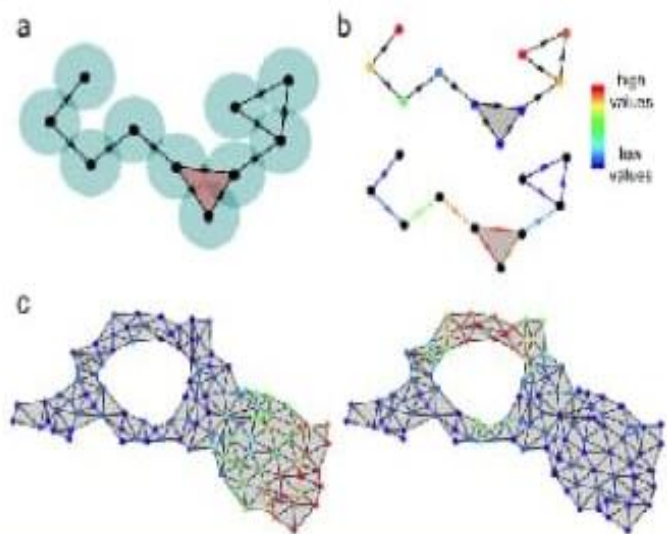
2060 - 2100 : Синглетон

Начнется создание поведенческих реплик людей (или даже истинных копий-сканов), которые могут войти в ту же правовую категорию, что и биологические люди.

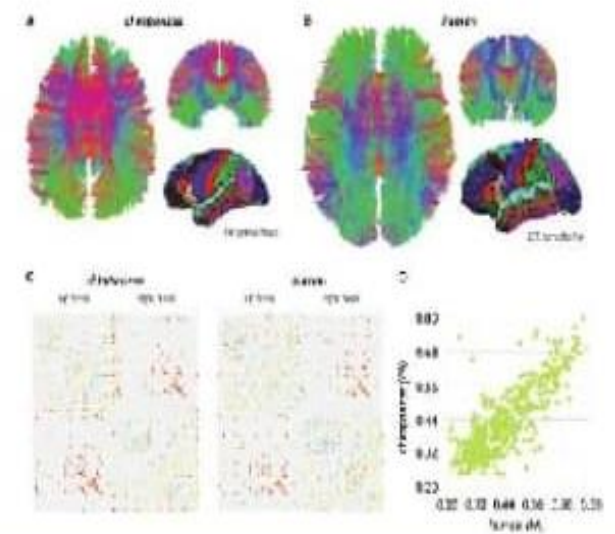
Будет решена проблема дружественного ИИ. Последним вызовом станет внедрение сильного ИИ в систему управления (Сингулярность).

Complexity science

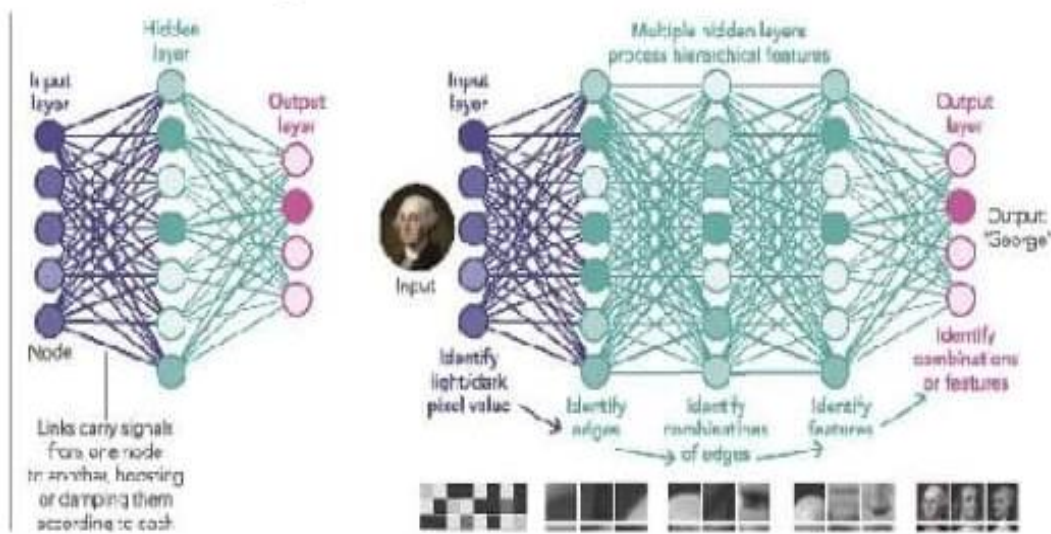
Network theory



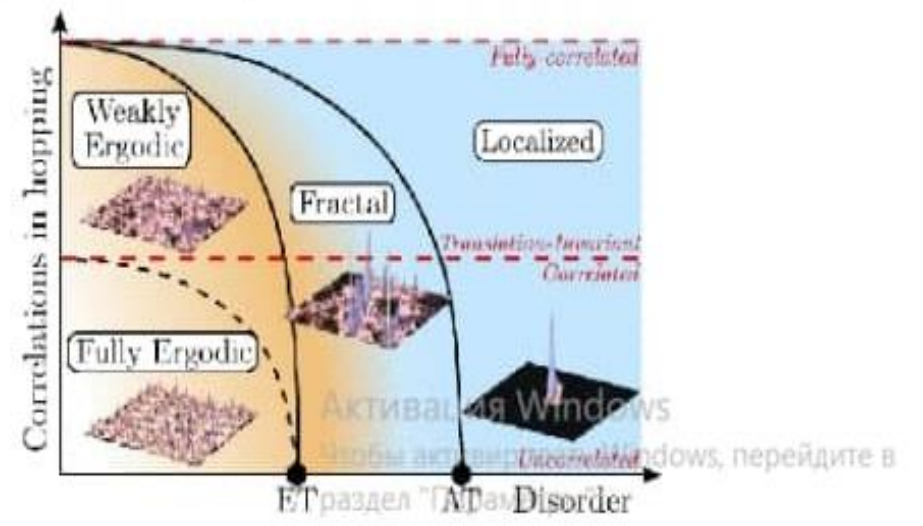
Neuroscience



Models of learning



Statistical physics of complex systems



Timeline

2020 - 2040

New institutes



Brain/AI



Neuromorphs



2030 - 2050

Synthesis - neurointerfaces and mind amplifiers



Nanomed and radical health



2040 - 2080

World digital twin - futurologistic control of noosphere



Virtuversum - artificial worlds



2060 - 2100

Strong (and friendly) AI



Reconstructed/uploaded minds



Governing AI

